

Vorwort

Inhaltsverzeichnis

Kapitel 1: Allgemeine

Einführung

Die CD-ROM zum Buch
Systemanforderungen
Microsoft Windows®
Apple Macintosh®
Installation
Was ist neu?
Das werden Sie lernen

Kapitel 2: Grundlagen von «Dreamweaver MX 2004»

Der Arbeitsbereich
Fenster, Bedienfelder und Symbolleisten
Das Start-Fenster
Das Dokument-Fenster
Die unterschiedlichen Ansichten
Die Titelleiste
Die Menüleiste
Symbolleisten
Bedienfelder und Bedienfeldgruppen
Die Leiste «Einfügen»
Favoriten erstellen
Unsichtbare Elemente
Lineale und Raster
Der Eigenschafteninspektor
Das Bedienfeld «Verlauf»
Arbeitsschritte rückgängig machen und wiederholen
Mit neuen Befehlen «Dreamweaver» automatisieren
Die Statusleiste
Der Tag-Selektor
Fenstergröße
Geschätzte Downloadzeit
Voreinstellungen für die Statusleiste festlegen

Kapitel 3: Websitekonzeption und Sitemanagement

Vorüberlegungen zum neuen Projekt
Inhalte definieren
Zielgruppe festlegen
Layout entwerfen
Eine Website anlegen – die lokale Site
Ordnerstruktur und hierarchische Anordnung festlegen

Kapitel 4: Neue Webseite erstellen

Ein neues Dokument anlegen
Dokumenttypen im Dialogfenster «Neues Dokument»
Voreinstellungen für die Erstellung neuer Dokumente
Seiteneigenschaften festlegen

Mit Farben arbeiten
Websichere Farben
Farbschema einstellen
Vorhandene Dokumente öffnen
Speichern und Dateiformate

Kapitel 5: Text einfügen und formatieren

Inhalte einfügen
Word- und Excel-Dokumente importieren
«Microsoft Word» optimieren
Text formatieren
Schriftart
Schriftliste
Schriftstil
Schriftgröße
Textfarbe
Der Font-Tag-Editor
Absätze einfügen und formatieren
Überschriften definieren
Absätze ausrichten
Absatz einrücken
Aufzählungen einrichten
Übung: Website erweitern
Sonderzeichen
Nützliche Funktionen
Suchen und Ersetzen
Rechtschreibkontrolle
Datum einfügen
Kommentare einfügen
Vorschau im Browser

Kapitel 6: Arbeiten mit Bildern

Grafik- und Dateiformate
Bilder einfügen
Übung: Bild-Überschrift einfügen
Bild-Platzhalter
Bildeigenschaften festlegen
Bilder ausrichten
Abstände festlegen
Bildgröße verändern
Quelltext ändern
Bilder zuschneiden und neu auflösen
Bilder optimieren
Bildbearbeitung: Helligkeit / Kontrast, Schärfen
Helligkeit und Kontrast
Scharf stellen
Externer Bildeditor
Voreinstellungen definieren
Grafik in externem Editor bearbeiten
Platzhaltergrafik erstellen
Übung: Bilder einfügen, ausrichten und die Größe für die Seite optimieren
Praxistipp: Webfotoalbum erstellen
Übung: Eigenes Fotoalbum erstellen

Kapitel 7: Tabellen und Ebenen

Standard-, Layout- und erweiterter Tabellenmodus
Tabelle erstellen
Eigenschaften festlegen
Eigenschaften von Spalten und Zeilen verändern
Vordefinierte Tabellenlayouts
Flexible Tabellenlayouts
Zeilen oder Spalten einfügen und löschen
Zellen verbinden und teilen
Inhalte einfügen
Inhalte sortieren
Praxistipp: Bilder schützen
Tabellen exportieren
Visuelle Hilfsmittel
Dokumentfenster verkleinern und vergrößern
Das Tracing-Bild
Lineale
Raster
Hilfsmittel für Tabellen
Übung: Webseite mit Seitenlayout erstellen
Ebenen
Ebenen erstellen
Verschachtelte Ebenen
Eigenschaften der Ebene festlegen
<div> und
Größe, Position und Ausrichtung festlegen
Stapelreihenfolge
Überlappung und Sichtbarkeit
Überlauf
Ebenen am Raster ausrichten
Ebene in Tabelle umwandeln
Übung: Erstellen der Navigationsleiste
Mit Vorlagen arbeiten
Vorlagen öffnen und speichern
Vorlage mit eigenem Layout erstellen
Wiederholende Bereiche
Editierbare Attribute
Optionale Bereiche
Verschachtelte Vorlagen
Eine Vorlage auf eine bestehende Seite anwenden
Vorlage ändern und Seiten aktualisieren
Bearbeitbare Tag-Attribute
Wiederholende Bereiche
Dateien verschieben
Übung: Vorlage erstellen

Kapitel 8: Hyperlinks

Typen von Hyperlinks
Verknüpfungen erstellen
Hyperlinks zu anderen Dateien erstellen
Benannter Anker
E-Mail-Adresse hinterlegen
Imagemaps

Weitere Hyperlinks
Null-Hyperlinks
Skript-Hyperlinks
Linkfarbe festlegen
Hyperlinks verwalten
Übung: Navigationsleiste erstellen

Kapitel 9: Frames

Frames erstellen
Frames teilen
Frames löschen
Verschachtelte Frames
Übung: Homepage für die Bacchuswelt
Frame-Eigenschaften
Frames und Framesets auswählen
Eigenschaften anzeigen und festlegen
Frame-Eigenschaften
Frameset-Eigenschaften
noframe-Inhalt definieren
Frames und Framesets speichern
Vorschau im Browser
Hyperlinks
Homepage definieren
Übung: Homepage für die BacchusWelt

Kapitel 10: Cascading Style Sheets (CSS)

Arten von Stylesheets
Eigenschafteninspektor und Voreinstellung
Das Bedienfeld «CSS-Stile»
Benutzerdefinierten Stil erstellen (Klasse)
HTML-Tag neu definieren
CSS-Selektor
Kurzschiffform
CSS-Stil-Definition –
Anwendungsbeispiele
Hintergrund
Blockeigenschaften
Praxisbeispiel: Hoch- und tiefgestellte Zeichen
Boxeigenschaften
Rahmeneigenschaften
Liste definieren
Positionseigenschaften
Erweiterungseigenschaften
Stile anwenden
Benutzerdefinierte Stile
Externe CSS-Datei verknüpfen
CSS-Vorlagen verwenden
CSS-Stile exportieren
Konflikt zwischen Stilen
Einen vorhandenen CSS-Stil bearbeiten
Einen vorhandenen Stil duplizieren
Einen vorhandenen Stil umbenennen
Entwurfszeit-Stylesheets

Kapitel 11: HTML-Codeerstellung und -bearbeitung

Codeansicht
Optionen für die Codeansicht
Code erstellen und bearbeiten
Code-Hinweise
Codefragmente
Die Tag-Auswahl
Der Tag-Selektor
Der Tag-Editor
Der «Tag-Inspektor»
«Quick Tag Editor»
Tag-Bibliothek verwalten
Tags importieren
Weitere Voreinstellungen
Farbige Codehervorhebung
Formateinstellung
Codeumschreibung
XHTML-Kompatibilität
Gültigkeit von Tags überprüfen
Barrierefreies Programmieren
Eingabe-Dialogfenster
Code optimieren
Server-Side Includes
Übung

Kapitel 12: Formulare

Formular erstellen
Formulareigenschaften
Formularelemente einfügen
Textfeld
Verstecktes Feld
Textbereich
Kontrollkästchen
Optionsschalter
Optionsschaltergruppe
Liste / Menü
Sprungmenü
Schaltfläche
Bildfeld
Dateifeld
Bezeichnung
Feldgruppe
Praxistipp: Formularfelder mit Farbänderung
Übung: Kontaktformular erstellen

Kapitel 13: Flash & Co.

Medien einfügen
Flash
Flash-Schaltfläche
Flash-Textobjekte
Shockwave
Applet
Parameter
ActiveX
Plug-In / Audio
Audio-Datei-Formate
Sound auf der Webseite

Externe Editoren
Praxisbeispiel: Flash-Filme bearbeiten
Design Notes
Übung: Multimedia in der BacchusWelt

Kapitel 14: Elemente und Favoriten der Site

Das Bedienfeld «Elemente»
Elemente anzeigen
Kategorien
Elemente sortieren
Elemente einfügen
Elemente bearbeiten
Elemente löschen
Elemente finden und in eine andere Site kopieren
Favoriten
Favoriten erstellen und bearbeiten
URLs und Farben erstellen
Favoriten gruppieren
Bibliothekselemente
Bibliothekselemente erstellen
Bibliothekselemente verwenden
Bibliothekselemente in einem Dokument bearbeitbar machen
Bibliothekselemente in Webseiten aktualisieren
Übung: Website-Elemente anlegen und strukturieren

Kapitel 15: Verhalten (JavaScript)

Das Bedienfeld «Verhalten»
Browserunterschiede
Das <noscript>-Tag
Skripts schreiben und bearbeiten
Anwendungsbeispiele
Bilder
Navigationsleistenbild festlegen
Sonstige Rollover-Bilder
Bilder vorausladen
Übung: Navigationsleiste bearbeiten
Ebenen
Sichtbarkeit verändern
Übung: Unternavigation erstellen
Ebene ziehen
Eigenschaft ändern
Hyperlinks und Frames
Gehe zu URL
Popup-Menü
Browserfenster öffnen
Fenster schließen
Formular
Formular überprüfen
Text von Textfeld einstellen
Text
Statusleiste
Popup-Meldung
Medien steuern
Plug-In überprüfen

Shockwave- oder Flash-Film steuern
Audio abspielen
Weitere Verhaltensweisen
JavaScript aufrufen
Browser überprüfen
Tabelle mit Rollover

Kapitel 16: Datenbank

Arten von Web-Programmiersprachen
Microsoft Active Server Pages (ASP) und ASP.NET
Sun JavaServer Pages (JSP)
Macromedia ColdFusion (CF)
PHP Hypertext Preprocessor
System konfigurieren
Apache-Webserver
Apache-Version auswählen
Apache installieren
Funktioniert alles?
Apache konfigurieren
PHP-Anwendungsserver einrichten
Installation
PHP testen
MySQL-Datenbank
Installation
MySQL-Server starten und beenden
MySQL-Datenbank einrichten
PHPmyAdmin
Testserver in Dreamweaver einrichten
Datenbankverbindung herstellen
Datenbankverbindung bearbeiten und löschen
Datensatzgruppe festlegen
Einfache Datensatzgruppe
Praxisbeispiel
Das (einfache) Suchformular erstellen
Ergebnisseite erstellen
Vorschau auf die Daten
Wiederholungsbereich
Dynamische Navigationshilfe
Komplexe Datensatzgruppe
Praxisbeispiel
Benutzerdaten speichern
Datensätze aktualisieren
Vorhandene Daten ändern
Vorhandene Daten löschen
Daten mit Passwort schützen
Login-Seite erstellen
Zugriffsschutz für eine bestimmte Seite einrichten

Kapitel 17: Erweiterungen,

Extension-Manager

Neue Erweiterung herunterladen
Erweiterung installieren
Fehlermeldung
Erweiterungen importieren
Erweiterungen verwalten
Mit Erweiterungen arbeiten
Eigene Erweiterungen veröffentlichen

Kapitel 18: Site optimieren und veröffentlichen

Meta-Tags
Meta-Eigenschaften
Schlüsselwörter
Beschreibung
Aktualisieren
Basis
Hyperlink
Qualitätsprüfung und Berichte
Hyperlinks überprüfen
Zielbrowser überprüfen
Berichte
Die Remote-Site
FTP einrichten
Andere Zugriffsarten
Upload / Bereitstellen
Download / Abrufen
Voreinstellungen der Site
Ein- und Auschecken
Cloaking-Funktion
Synchronisieren
Exkurs: Contribute

Kapitel 19: Anhang

Tastaturkurzbefehle
Befehle in der Menüleiste
Befehle im Bedienfeld «Dateien»
Übersicht möglicher SQL-<\${Datentypen}> (und deren Zusätze)
Wichtige Webadressen
Dreamweaver Erweiterungen
HTML, Webtechnologien
ASP, ColdFusion, PHP, MySQL
Medien: Java, Flash & Co.
Online-Zeitschriften
Domain & Registrierung
Website-Promotion – die wichtigsten deutschen Suchmaschinen
Glossar / Abkürzungen
Inhalt der CD-Rom
Literaturtipp

Index

Zu guter Letzt...